

**IBC**<sup>®</sup>LONGWALK

Das IDC®LONGWALK ist das erste gelenkschonende Y-Hundegeschirr – ein optimaler Begleiter für lange Spaziergänge und gemächliche Entdeckungen.

„Wir wollten ein Freizeitgeschirr entwickeln, damit bei längeren Spaziergängen und Wanderungen nicht nur Du Deine Gesundheit mit Wanderschuhen bewahren kannst. Auch Dein Hund bekommt so den gleichen Komfort...“

- erzählt Gyula Julius Sebö, Gründer und Geschäftsführer von JULIUS-K9

Anhand unserer Untersuchungen haben wir festgestellt, dass der Organismus des Hundes und des Herrchens/ Frauchens beim Gassigehen an der Leine durch das Geschirr und die Leine mehreren tausend Zugbewegungen ausgesetzt ist. Diese Mikrovibrationen können langfristig schädliche Auswirkungen auf die Gelenke des Hundes und des Herrchens/Frauchens haben.

Ziel des in das IDC®Longwalk Hundegeschirr integrierten Duo-Flex® Mikrovibrationsabsorptionssystems ist es, die auf den Hund und Mensch wirkenden, kleineren oder größeren Zugbewegungen zu dämpfen. Das Duo-Flex®-System schont die Gelenke einerseits bei gespannter Leine, andererseits auch dann, wenn Du Deinen Hund frei herumlaufen lässt.

Das Einzigartige am Duo-Flex®-System ist, dass die elastischen Elemente, abhängig von der Belastung, stufenweise und koordiniert aktiviert werden.

Die elastischen Elemente des IDC®Longwalk Geschirrs reagieren auf jeden Schritt des Hundes. Auf diese Art und Weise werden die Gelenke in jeder Situation geschont.

- Duo-Flex® Mikrovibrationsabsorptionssystem
- Verstellbare und lösbare Gurte - man kann dem Hund das Geschirr an- und ausziehen, ohne die Beine hindurchstecken zu müssen
- Brustkissen mit Reißverschluss - man kann das Geschirr dem Körperbau des Hundes entsprechend anpassen
- Neopren-Futter und spezielle Innenverstärkung - perfekte Anpassung und Formhaltung
- Taschen- und Lampenhaltermöglichkeit
- Lichtreflektierende und phosphoreszierende Elemente
- Gummierter Griff für einen sicheren Halt
- Austauschbare Geschirraufschrift
- Red Dot Design Award für Form- und Farbenwelt